

Fra: [Pernille Sofie Dimcevska Ungermann](#)
Til: [TIF - til eksternt brug](#)
Cc: [Rasmus Pedersen](#); [Johan Juul-Andersen](#); [Kristian Søger Nielsen](#); [Pernille Sofie Dimcevska Ungermann](#); [Sofie Amalie Anderskov Riis](#); [Emilie Hansen Foley](#); [Ulver Baunsgaard Christensen](#); [Emilie Andersen](#); [Antonie Sonne-Ragans](#); [Katrine Ellegaard Noer Møller](#)
Emne: OBR høringssvar - bekendtgørelse om pulje til spilfremme under Nimbi GameLab - Danmarks Institut for Spiludvikling
Dato: 25. november 2024 14:19:22

Kære Kulturministeriet

Hermed OBRs høringssvar vedr. nedenstående høring. I er meget velkomne til at kontakte OBR, hvis I har spørgsmål.

Med venlig hilsen
Pernille Sofie Dimcevska Ungermann

Høringssvar vedrørende bekendtgørelse om pulje til spilfremme under Nimbi GameLab - Danmarks Institut for Spiludvikling

OBR har følgende vurdering af udkastets administrative konsekvenser for erhvervslivet samt bemærkninger til Kulturministeriets vurdering af Innovations- og Iværksættertjekket.

Administrative konsekvenser

OBR vurderer, at bekendtgørelsesudkastet medfører administrative konsekvenser for erhvervslivet. Disse overstiger ikke bagatelgrænsen for forelæggelse for Regeringens økonomiudvalg på 4 mio. kr., hvorfor de ikke kvantificeres nærmere.

Innovations- og Iværksættertjekket

OBR har i forbindelse med præhøringen af bekendtgørelsesudkastet afgivet udtalelse til Kulturministeriets vurdering af, at et eller flere tjekpunkter for Innovations- og Iværksættertjekket er relevante for de konkrete ændringer i bekendtgørelsesudkastet. OBR har ingen yderligere bemærkninger hertil.

Kontaktperson vedrørende ovenstående bemærkninger:

Pernille Sofie Dimcevska Ungermann
Fuldmægtig
Tlf. direkte 35291283
E-post PerUng@erst.dk

Fra: [Embla Sofie Brødbæk](#)
Til: [TIF - til ekstern brug](#)
Cc: [Martin Molter West](#)
Emne: Høring over udkast til bekendtgørelse om pulje til spilfremme under Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling
Dato: 21. november 2024 09:02:43
Vedhæftede filer: [image001.png](#)

Til Kulturministeriet

Konkurrence- og Forbrugerstyrelsen har modtaget høring over bekendtgørelse om pulje til spilfremme.

Konkurrence- og Forbrugerstyrelsen og Konkurrencerådet udgør en samlet uafhængig konkurrencemyndighed. De følgende bemærkninger afgives udelukkende som uafhængig konkurrencemyndighed.

Konkurrence- og Forbrugerstyrelsen gør indledende opmærksom på, at myndigheden tidligere har indgivet bemærkninger i forbindelse med forslag til lov om Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling.

Konkurrence- og Forbrugerstyrelsen bemærker, som til lovforslaget, at bekendtgørelsen indeholder statsstøtte i form af en støtteordning, hvilket potentielt kan bevirke en skævvridning af konkurrencen på det pågældende marked, såfremt tildelingen ikke sker på objektive, gennemsigtige og ikke-diskriminerende vilkår.

Konkurrence- og Forbrugerstyrelsen har derudover ingen bemærkninger.

Med venlig hilsen

Embla Sofie Brødbæk

Student
Konkurrence- og Forbrugerstyrelsen
Direkte +45 4171 5264
E-mail esb@kfst.dk



**KONKURRENCE- OG
FORBRUGERSTYRELSEN**

Carl Jacobsens Vej 35
2500 Valby
Tlf. +45 4171 5000

*Vi arbejder for velfungerende
markeder*

Se vores [privatlivspolitik](#) og
[tilgængelighedserklæring](#) for kfst.dk.

Kulturministeriet
Nybrogade 2
1203 København K

Den 12. november 2024

Høringssvar ang. udkast til bekendtgørelse om pulje til spilfremme under Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling

Dansk Erhverv takker for muligheden for at afgive høringssvar til bekendtgørelsen og glæder sig over etableringen af Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling, som nu kan påbegynde arbejdet til gavn for den danske spiludviklerbranche.

Dansk Erhverv noterer sig og bifalder, at ansøgerkredsen er virksomheder, der skal være registreret i Det Centrale Virksomhedsregister (CVR).

Dansk Erhverv har ikke yderligere bemærkninger til bekendtgørelsen.

Med venlig hilsen

Ulla Rønberg
Chefkonsulent

Kulturministeriet
Nybrogade 2
1203 København K

26. November 2024

Høringsvar fra Games Denmark vedrørende: Bekendtgørelse om pulje til spilfremme under Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling.

Games Denmark takker for muligheden for at afgive høringssvar til bekendtgørelsen og glæder sig over etableringen af Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling, som ganske snart kan påbegynde støtteuddelinger til gavn for den danske spilbranche.

Games Denmark står klar til at bidrage med viden og erfaring for at sikre, at støttemidlerne skaber størst mulig værdi for både branchen og samfundet, og vi ser frem til en fortsat dialog om, hvordan nedenstående justeringer kan implementeres enten nu, eller over tid, for at styrke den danske spilbranches udvikling.

Se vores konkrete forslag til rettelser på side 2

På vegne af den danske spilbranche

Niels A. Wetterberg
Direktør // Games Denmark

Konkrete forslag til præciseringer og tilføjelser i bekendtgørelserne

Bekendtgørelse om pulje til spilfremme

Rettelse til Kapitel 2, §3:

Nuværende tekst:

"Spiludvikleres deltagelse ved præsentationer af danske digitale spil ved væsentlige internationale konferencer, prisuddelinger og lignende faglige fora."

Foreslået ændring:

"Spiludvikleres deltagelse ved præsentationer af danske digitale spil ved væsentlige nationale og internationale konferencer, prisuddelinger og lignende faglige fora."

Fra: [Jonatan Korsbek Yde](#)
Til: [TIF - til ekstern brug](#)
Emne: Høring over udkast til bekendtgørelse om pulje til spilfremme under Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling
Dato: 6. november 2024 17:27:15

[EKSTERN E-MAIL] Denne e-mail er sendt fra en ekstern afsender.
Vær opmærksom på, at den kan indeholde links og vedhæftede filer, som ikke er sikre.

Kære Kulturministeriet,

Tak for tilsendte "Høring over udkast til bekendtgørelse om pulje til spilfremme under Nimbi GameLab – Danmarks Institut for Spiludvikling". Efter en gennemgang af bekendtgørelsen har Dania Games en enkelt bemærkning til udkastet.

Af §4 pkt 4 fremgår det, at én af de former for aktivitet, der kan ansøges om støtte til er "[...] netværksdannelse mellem spilbranchen og andre mediebrancher eller kunstområder". Dania Games anerkender støttemuligheder, der sigter mod samarbejder med andre brancher. Samtidig stiller vi os dog kritisk over, at fremhæve anvendelse af puljemidler øremærket spilbranchen på andre brancher. Vi foreslår at pkt 4 blot indeholder "Netværksdannelse inden for spilbranchen", da der ikke eksplicit er noget i de øvrige paragraffer, der forhindrer at arrangementer, der inkluderer andre mediebrancher eller kunstområder, skulle modtage støtte.

Med venlig hilsen

Jonatan Yde
Centerchef



Erhvervsakademi Dania,
Center for Spiludvikling
N.P. Josiassens Vej 44a - 8500 Grenaa
mobil +45 2330 7497
calendly.com/jyd

daniagames.dk - eadania.dk
gamehubdenmark.com - idsu.dk