


Skatteministeriet

20. august 2024
J.nr. 2024 - 5741

Til Folketinget – Skatteudvalget

Hermed sendes svar på spørgsmål nr. 614 af 23. juli 2024 (alm. del). Spørgsmålet er stillet efter ønske fra Steffen W. Frølund (LA).

Jeppe Bruus

/ Jeanette Rose Hansen

Spørgsmål

Vil en liberalisering af online virtuelle sportsbegivenheder kunne forventes at medføre en højere kanaliseringsgrad og dermed øget sikkerhed for de danske spillere?

Svar

Væddemål på elektronisk simulerede (virtuelle) sportsbegivenheder kan fx være et computergeneret hestevæddeløb, som afgøres ved en tilfældig udtrækning af vinderen. Afgørelsen af spillet er alene baseret på tilfældighed og adskiller sig derfor fra traditionelle sportsvæddemål. Online udbud af væddemål på elektroniske simulerede sportsbegivenheder er i dag omfattet af monopolet på lotteri, mens landbaseret udbud er liberaliseret.

Spillemyndigheden udgav i 2024 en befolkningsundersøgelse, som viste, at den mest hyppige begrundelse for, at spillere søger mod det uregulerede marked, er, at visse spil ikke er til rådighed på de danske sider. Undersøgelsen afdækker dog ikke, hvilke spil typer som der refereres til.

Det er forbundet med stor usikkerhed at skønne over effekten af en liberalisering af online udbud af væddemål på elektronisk simulerede sportsbegivenheder. I det omfang en liberalisering af online væddemål på elektronisk simulerede sportsbegivenheder vil flytte spilaktivitet, der i dag foregår på spilsider uden en dansk tilladelse, vil det umiddelbart have en positiv effekt på kanaliseringsgraden. Der er for nuværende ikke udarbejdet en nærmere analyse, og det er derfor ikke muligt konkret at skønne over effekterne.

Det kan oplyses, at ifølge Spillemyndigheden udgjorde kanaliseringsgraden i Danmark ca. 90 pct. i 2023, hvilket er blandt de højeste i Europa.