



Skatteministeriet

20. august 2024
J.nr. 2024 - 5740

Til Folketinget – Skatteudvalget

Hermed sendes svar på spørgsmål nr. 613 af 23. juli 2024 (alm. del). Spørgsmålet er stillet efter ønske fra Steffen W. Frølund (LA).

Jeppe Bruus

/ Matilde Roi Fischer

Spørgsmål

Hvad estimeres provenuet at være, hvis der foretages en liberalisering af licensen til væddemål på virtuelle sportsbegivenheder online?

Svar

Væddemål på elektronisk simulerede (virtuelle) sportsbegivenheder kan fx være et computergeneret hestevæddeløb, som afgøres ved en tilfældig udtrækning af vinderen. Afgørelsen af spillet er alene baseret på tilfældighed og adskiller sig derfor fra traditionelle sportsvæddemål.

Landbaseret udbud af væddemål på elektronisk simulerede sportsbegivenheder er allerede i dag liberaliseret. Her skønnes bruttopilindtægten (indskud minus gevinster) at udgøre ca. 60 mio. kr. årligt. Da der pålægges en afgift på 28 pct. af bruttopilindtægten, skønnes indtægter fra afgiften af væddemål, der kan henføres til denne spiltype, at udgøre godt 15 mio. kr.

Det er forbundet med stor usikkerhed at skønne over effekten af en liberalisering af online udbud af væddemål på elektronisk simulerede sportsbegivenheder. Det må dog forventes, at en væsentlig andel af forbruget flyttes fra forbrug af andre spiltyper – i særdeleshed traditionelle væddemål og onlinekasino, der beskattes på samme måde.

Der er for nuværende ikke udarbejdet en nærmere analyse, og det er derfor ikke muligt at skønne over provenuet. Med tanke på at væddemål på virtuelle sportsbegivenheder udgør en beskedent andel af det landbaserede marked for væddemål, samt at online spil af denne type efter en liberalisering må forventes i høj grad at resultere fra substitution fra andre spiltyper, vurderes provenuvirkningerne imidlertid at være beskedne.