


Skatteministeriet

20. august 2024
J.nr. 2024-5739

Til Folketinget – Skatteudvalget

Hermed sendes svar på spørgsmål nr. 612 af 23. juli 2024 (alm. del). Spørgsmålet er stillet efter ønske fra Steffen W. Frølund (LA).

Jeppe Bruus

/ Jeanette Rose Hansen

Spørgsmål

Hvorfor er pengespil på online virtuelle sportsbegivenheder ikke liberaliseret, når Danske Spil, som har monopol på dette område, aldrig har brugt sin licens?

Svar

Væddemål på elektronisk simulerede (virtuelle) sportsbegivenheder kan fx være et computergeneret hestevæddeløb, som afgøres ved en tilfældig udtrækning af vinderen. Afgørelsen af spillet er således alene baseret på tilfældighed og adskiller sig derfor fra traditionelle sportsvæddemål.

Da spillet har karakter af lotteri, er udbuddet omfattet af monopolet på lotteri og kan derfor alene udbydes af Danske Spil. Det landbaserede udbud af væddemål på elektronisk simulerede sportsbegivenheder blev dog liberaliseret i 2012, mens online udbud fortsat er omfattet af monopolet.

Baggrunden for, at reglerne blev fastsat, som de gjorde i forbindelse med liberaliseringen, var, at Danske Spil allerede ved liberaliseringen udbød simulerede hestevæddeløbsspil i sine spilbutikker i pauserne mellem de rigtige hestevæddeløb. Der var et ønske om, at et sådant udbud kunne bestå, mens der samtidigt blev sikret lige vilkår for udbydere af landbaseret væddemål.

Spillemyndigheden oplyser, at Danske Spil har udbudt online væddemål på resultatet af elektronisk simulerede sportsbegivenheder fra 2020-2022.

En liberalisering af online udbud af væddemål på elektronisk simulerede sportsbegivenheder vil ændre den nuværende model for det danske spilmarked, og det forudsætter derfor, at forligskredsen på spilområdet kan blive enige herom.