



Juni 2023

Danskerne brugte i gennemsnit 2.350 kr. på spil i 2022

Danskerne bruger færre penge på spil end man gør i Sverige, Norge, Finland og Island. Samtidig foregår spil i Danmark i højere grad online sammenlignet med mange andre europæiske lande.

Der er stor forskel på de europæiske landes lovgivning om udbud af pengespil. I Danmark gik markedet for væddemål og onlinekasino fra at være underlagt statens monopol til at blive liberaliseret i 2012. Med en tilladelse fra Spillemyndigheden blev det dermed lovligt for private virksomheder at udbyde væddemål og onlinekasino på det danske spilmarked. Andre europæiske lande har de senere år gennemgået en lignende udvikling.

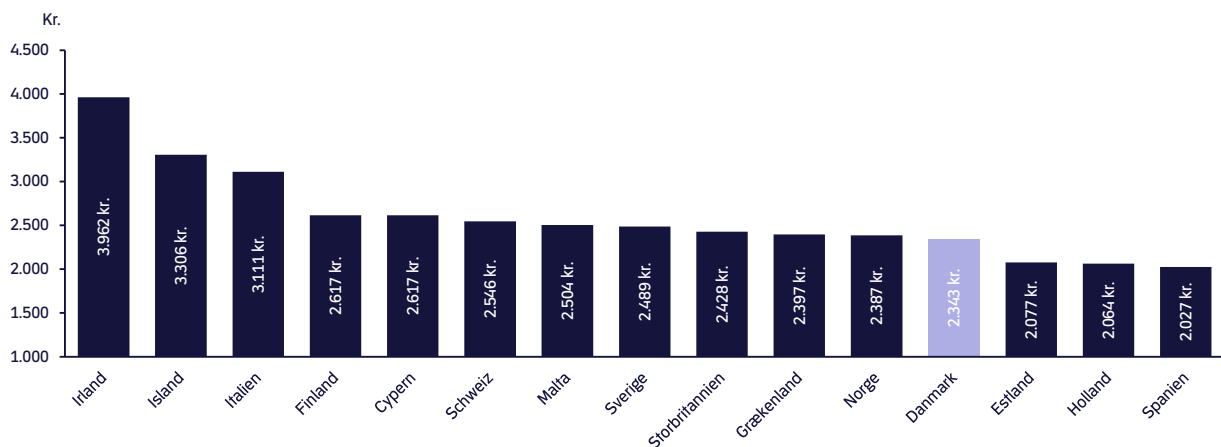
Tal viser, at der er stor forskel på, hvor meget der i europæiske lande bruges på pengespil. I 2022 brugte danskerne i gennemsnit ca. 2.350 kr. på spil., jf. figur 1. Danskernes gennemsnitlige spilforbrug indtog dermed en 12. plads i Europa.

Både Island, Finland, Sverige og Norge lå i 2022 højere på listen, hvilket betyder, at det danske spilforbrug er det mindste pr. indbygger i Norden. Island havde det højeste spilforbrug i Norden med 3.300 kr. pr. indbygger. Ser man på hele Europa, topper Irland listen med et gennemsnitligt spilforbrug på knap 4.000 kr. pr. indbygger i 2022.

Nr. 12

Top-15 over spilforbrug i Europa
Danskernes gennemsnitlige spilforbrug
indtog i 2022 en 12. plads i Europa.

Figur 1. Top 15 lande i Europa med størst gennemsnitligt spilforbrug pr. voksen, 2022



Kilde: H2 Gambling Capital.

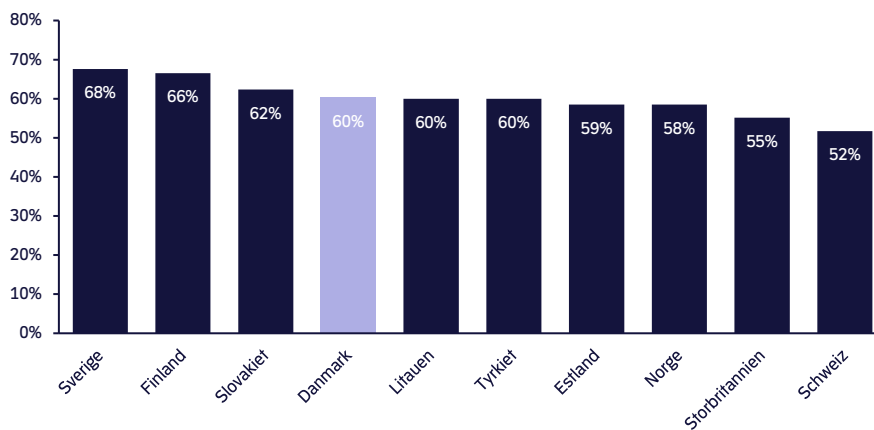
Anm.: 1) Tallene er trukket den 25. april 2023. 2) Datagrundlaget kan ændre sig, hvorfor tallene kan blive opdateret senere. 3) Spilforbruget er målt som BSI. Tallene inkluderer både de regulerede markeder og uregulerede onlinemarkeder.

Danskerne spiller i høj grad online

Pengespil kan både foregå fysisk og online. Europæernes mulighed for at spille online er i de senere år øget i takt med forbedret internetadgang og udbredelse af smartphones. I 2022 foregik 60 pct. af spilforbruget i Danmark online, *jf. figur 2*. Denne andel har været stigende siden 2012, hvor ca. en tredjedel af spilforbruget foregik online. Det skal ses i lyset af, at det danske samfund har gennemgået en høj grad af digitalisering.

Danskernes andel af spil, der foregår online, var den fjerdehøjeste i Europa i 2022, *jf. figur 2*. Sverige havde med knap 68 pct. den højeste andel af onlinespil i Europa, efterfulgt af Finland. Norge placerede sig også i Top-10. Det er dermed særligt i Norden, at onlinespil udgør en stor andel af spilmarkederne.

Figur 2. Top 10 lande i Europa med største andel af spilforbrug der bliver genereret online, 2022



Kilde: H2 Gambling Capital. Datagrundlaget kan ændre sig, hvorfor tallene kan blive opdateret senere. Tallene er trukket den 25. april 2023.

Anm: 1) Tallene er trukket den 25. april 2023. 2) Datagrundlaget kan ændre sig, hvorfor tallene kan blive opdateret senere. 3) Spilforbruget er målt som BSI. Tallene inkluderer både de regulerede markeder og uregulerede onlinemarkeder.

Internationalt samarbejde mellem spillemyndigheder

Spillemyndigheden følger løbende udviklingen på andre spilmarkeder i hele verden, blandt andet i forhold til de rammer og regler, der er for udbud af spil i de pågældende lande.

Spillemyndigheden deltager også i fora med andre spillemyndigheder, hvor der udveksles viden og erfaringer. Formålet er at blive klogere på tiltag, der kan sikre et fair og ansvarligt spilmarked.