



Folketingets Erhvervsudvalg

ERHVERVSMINISTEREN

05. januar 2022

Besvarelse af spørgsmål 114 alm. del stillet af udvalget den 13. december 2021 efter ønske fra Karina Lorentzen Dehnhardt (SF).

ERHVERVSMINISTERIET

Slotsholmsgade 10-12
1216 København K

Spørgsmål:

Spørgeren ser nogle usunde træk i børnenes forbrug af it-produkter, f.eks. i Børns Vilkårs undersøgelse, jf. rapporten ”Køn, Krop og digital adfærd” 2020, hvor mellem 20 og 30 procent hele tiden tænker på, hvornår de næste gang kan komme på de sociale medier - piger lidt hyppigere end drenge, hvor mellem 10 og 20 procent tit føler sig utilpasse, fordi de ikke kan komme til at bruge de sociale medier - piger lidt hyppigere end drenge, og 17-40 pct. har forsøgt at bruge mindre tid på de sociale medier, uden at det lykkedes - piger dobbelt så hyppigt som drenge. Er ministeren enig i, at det antyder afhængighedstræk. Mener ministeren ikke, at det kalder på at beskytte børn og unge mere mod adfærdsdesigns, f.eks. et forbud mod at bruge dem? Med henvisning til, at Belgien har forbudt loot boxes i Fifa, bedes ministeren redegøre for sin holdning til at gøre det samme i Danmark.

Tlf. 33 92 33 50
Fax. 33 12 37 78
CVR-nr. 10092485
EAN nr. 579800026001
em@em.dk
www.em.dk

Svar:

Sociale medier giver nye muligheder for interaktion, men har også negative indvirkninger på børn og unges trivsel. Digitale platforme og sociale medier er rammen om mange børn og unges iscenesættelse af og fortælling om deres eget liv, som ofte sker via deling af billeder, der kan manipuleres.

Mange steder fører det til en perfektionskultur blandt børn og unge, som kan presse og stresser dem. Samtidig kan de ikke bare ’logge af’, da det ofte er ensbetydende med at melde sig ud af fællesskabet.

Jeg mener, at analysen viser, at børn og unge lever i en digital virkelighed, som kan virke stressfuld og i sidste ende påvirke deres trivsel. Derfor er vi også i gang politisk og undersøger, hvad vi kan gøre yderligere, så vi bedre kan hjælpe børn og unge til et mere trygt liv online.

Ift. adfærdsdesigns vil jeg henvise til besvarelsen af ERU alm del spørgsmål 111.

I forhold til et forbud mod brug af loot boxes, har jeg noteret mig det belgiske tiltag, som indeholder interessante muligheder. Vi er ved at undersøge dette tiltag nærmere, herunder hvordan det evt. kan gøres i overensstemmelse med både EU-retten og vores nationale regelsæt.

Med venlig hilsen

Simon Kollerup