



## Folketingets Erhvervsudvalg

ERHVERVSMINISTEREN

05. januar 2022

### Besvarelse af spørgsmål 112 alm. del stillet af udvalget den 13. december 2021 efter ønske fra Karina Lorentzen Dehnhardt (SF).

ERHVERVSMINISTERIET

Slotsholmsgade 10-12  
1216 København K

#### Spørgsmål:

Børns Vilkår udgav i 2020 rapporten 'Køn, Krop og digital adfærd', som bl.a. baserer sig på en spørgeskemaundersøgelse blandt næsten 2.000 skoleelever, og som viser, at » (...) særligt pigers adfærd er styret af adfærdsdesign og vanedannende normer på sociale medier. Op til 68 pct. af de adspurgte børn mener f.eks., at man bør svare på en besked, så snart den står som læst. Omkring halvdelen af pigerne har fjernet billeder, fordi det ikke fik nok likes, hjerter eller kommentarer, og hver tredje pige redigerer altid, tit eller en gang imellem deres billeder, inden de uploades«. Og 63 procent af pigerne havde prøvet at give deres password og konto til andre for at få dem til at passe deres snapstreaks. Er ministeren bekymret for, at afhængighedsskabende features påvirker børns trivsel, og har ministeren en erkendelse af, at adfærdsdesigns udgør et usundt mønster, som hele tiden presser dem til at bruge tid og penge på digitale produkter?

Tlf. 33 92 33 50  
Fax. 33 12 37 78  
CVR-nr. 10092485  
EAN nr. 579800026001  
em@em.dk  
www.em.dk

#### Svar:

Sociale medier giver nye muligheder for interaktion, men har også negative indvirkninger på børn og unges trivsel. Digitale platforme og sociale medier er rammen om mange børns og unges iscenesættelse af og fortælling om deres eget liv, som ofte sker via deling af billeder, der kan manipuleres.

Mange steder fører det til en perfektionskultur blandt børn og unge, som kan presse og stresse dem. Frygten for at gå glip af noget kan holde børn og unge oppe om natten for at følge med og være til stede, og det betyder dårligere søvn, som kan påvirke trivslen. Samtidig kan de ikke bare 'logge af', da det ofte er ensbetydende med at melde sig ud af fællesskabet. Jeg synes bestemt, at det er bekymrende, når børns og unges forbrug af sociale medier og tilstedeværelse på digitale platforme påvirker deres trivsel. Når den digitale virkelighed og platformenes algoritmer bidrager til stress, usikkerhed, usundt kropspres, angst og mobning. Vi skal derfor hjælpe børn og unge med at have en trykbar barndom i god balance mellem den digitale verden og den fysiske virkelighed.

Ift. hvorvidt adfærdsdesigns udgør et usundt mønster vil jeg henvise til besvarelsen af ERU alm. del spørgsmål 111.

Med venlig hilsen

Simon Kollerup