



FOLKETINGET

Folketingets Kulturudvalg

Åben høring om e-sport onsdag den 2. marts 2022 kl. 13.00-16.15, Landstingssalen, Christiansborg

Formålet med høringen er at få belyst potentialer og udfordringer ved e-sport som en markant voksende fritidsaktivitet og sportsgren for unge.

Høringen skal belyse e-sports potentiale som fritidsaktivitet i forhold til at aktivere børn og unge, få dem ind i positive fællesskaber og skabe sundere rammer om computerspil og gaming. Høringen skal desuden give udvalget viden om udfordringer for gaming i forhold til bl.a. reklamer i spil, og spilafhængighed, hvor hele sektoren stadig i høj grad er ureguleret land.

Konkret ønskes belyst, hvad der kan gøres politisk for at understøtte en ny fritidsform med et stort erhvervsmæssigt vækstpotentiale og med mulighed for at bevirke positivt til børn og unges trivsel, sundhed og læring.

Tid	Program
Kl. 13.00-13.05	Velkomst v/ Hans Christian Schmidt (V), formand for Kulturudvalget
Hvad betyder e-sport for mig? Beretninger fra det "virkelige" liv	
Kl. 13.05-13.10	Oliver Henriksen, e-sport træner i Furesø Esport
Kl. 13.10-13.15	Emma Holm Kristensen, e-sport træner i Furesø Esport
Kl. 13.15-13.20	Mette Andersen, forælder til en e-sportsudøver
Kl. 13.20-13.30	Casper "CadiaN" Møller, Ingame leader for Heroic
Kl. 13.30-13.45	Opklarende spørgsmål og svar

Præsentation af rapporten "Rundt om E-sport og gaming - et drenge-, pige og forældreperspektiv"

Kl. 13.45-13.55	Asbjørn Badsberg Jensen, projektleder, Center for Ungdomsstudier (CUR)
Kl. 13.55-14.05	Opklarende spørgsmål og svar

Fakta om e-sport, den aktuelle status og fremtiden

Kl. 14.05-14.15	Frederik Byskov, formand og Rico Corneliussen, direktør, Esport Danmark (ESD)
Kl. 14.15-14.25	Jørgen Rossen, e-sportskonsulent, Danmarks Idrætsforbund (DIF)
Pause (15 min.)	

Kl. 14.40-14.50	Birthe Navntoft, sekretariatschef, Ungdomsringen
Kl. 14.50-15.00	Charlotte Bach Thomassen, landsformand, DGI
Kl. 15.00-15.10	Opklarende spørgsmål og svar

E-sportens muligheder og inddragende effekt

Kl. 15.10-15.20	Jesper Witt, Danmarks Største og Hyggeligste LAN event (NPF) og Lasse Kjær, Geeks Gone Wild (GGW), repræsentanter fra e-sport event
Kl. 15.20-15.30	Rasmus Dietz, rektor, Københavns Mediegymsium og Rasmus Kristiansen, udviklingschef, VUC Storstrøm
Kl. 15.30-15.40	Opklarende spørgsmål og svar

Paneldebat og afslutning

Kl. 15.40-16.10	Spørgsmål og debat blandt oplægsholdere og MF'ere
Kl. 16.10-16.15	Afslutning v/ Hans Christian Schmidt (V), formand for Kulturudvalget