



Folketingets Kulturudvalg
Christiansborg
1240 København K

Kulturministeren

Kulturministeriet
Nybrogade 2
1203 København K

Tlf : 33 92 33 70
E-mail : kum@kum.dk
Web : www.kum.dk

24. marts 2021

Folketingets Kulturudvalg har den 26. februar 2021, efter ønske fra Stén Knuth (V), stillet mig følgende spørgsmål, nr. 201 (Alm. del), som jeg hermed besvarer.

Spørgsmål:

Kan ministeren redegøre for, hvilke puljer Dansk Filminstitut (DFI) administrerer, som kan anvendes til udviklingen af spil, samt hvor mange midler der hvert år er blevet uddelt inden for hver pulje over de sidste tre år?

Svar:

Det fremgår af filmaftalen 2019-2023, at Det Danske Filminstitut som minimum skal anvende 10 mio. kr. årligt til støtte af digitale spil.

Til besvarelsen af spørgsmålet har Det Danske Filminstitut oplyst følgende:

"Af tabel 1 fremgår en oversigt over fordeling af støttemidler til spil fra Filminstitutts pulje "Spilordningen" i årene 2018-2020, herunder fremgår midler til udvikling af spil pr. år særskilt.

Spilordningens formål er at fremme danske digitale spil som kulturbærende medie samt at styrke de kulturelle kvaliteter i digitale spil til leg og læring. Der gives støtte til forskellige faser, herunder spiludvikling, -lancering og spilfremme mv. "Udviklingsstøtte" dækker i spilsammenhæng over støtte helt frem til det færdigudviklede spil.

Tabel 1. Fordeling af støttemidler Spilordningen 2018-2020

(DKK, mio. kr., løbende priser)	Støtte anvendt på spil	2018	2019	2020
		I alt	13.642.507	15.401.001
Støtte anvendt på spil, Spilordningen	Heraf udvikling	8.715.450	8.243.985	4.742.514

Ud over Spilordningen støtter Filminstituttet udvikling af spil gennem tværmedielle initiativer. Af tabel 2 fremgår en opgørelse af støtte til spil gennem tværmedielle initiativer i perioden 2018-2020. Som det fremgår af tabel 2, er der i perioden 2018-2020 støttet spil gennem tre forskellige tværmedielle initiativer. Alt støtte til tværmedielle initiativer opgjort nedenfor er udviklingsstøtte.

Tabel 2. Spilstøtte tværmedielle initiativer 2018-2020.

Støtteinitiativ: (DKK, mio.kr., løbende priser)	2018	2019	2020
Den Tværmedielle Udviklingsordning	937.040	0	0
Canada-Denmark co-development	241.570	679.944	177.205
UNIVERS (Tværmedielle børneprojekter)	0	500.000	3.124.602
I alt	1.178.610	1.179.944	3.301.807

Idet tværmedielle projekter indeholder andre formater end kun spil, er andelen til spil udtryk for et skøn på baggrund af indholdet af det konkrete initiativ. Samlet set drejer det sig om 14 projekter."

Som svar på spørgsmålet kan jeg henholde mig til oplysningerne fra Det Danske Filminstitut.

Joy Mogensen