

Folketingets Kulturudvalg
Christiansborg
1240 København K

Kulturministeren

Kulturministeriet
Nybrogade 2
1203 København K

Tlf : 33 92 33 70
E-mail : kum@kum.dk
Web : www.kum.dk

20. december 2019

Folketingets Kulturudvalg har den 6. december 2019, efter ønske fra Stén Knuth (V), stillet mig følgende spørgsmål, nr. 52 (Alm. del), som jeg hermed besvarer.

Spørgsmål:

Kan ministeren oplyse eller alternativt give et estimat på, hvor meget spiludbyderen Danske Spil har omsat for på e-sport i 2019 og hvor stor en del af dette beløb, som ender i udlodningsmidlerne?

Svar:

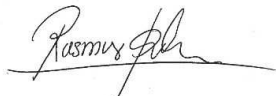
Det overskud, som Danske Spil A/S opnår ved udbud af spil på e-sport, tilgår ikke udlodningsmidlerne.

Danske Spil A/S' overskud til udlodning er opnået ved udbud af lotteri i medfør af § 6 i lov om spil. Af lov om spil, § 6, fremgår det således, at tilladelse til udbud af lotteri kan gives til Danske Spil A/S. Det er endvidere fastsat i lov om spil, § 5, nr. 2, at lotteri er aktiviteter, hvor en deltager har chance for at vinde en gevinst, og hvor gevinstchancen udelukkende beror på tilfældighed.

Danske Spil A/S' udbudte spil på e-sport, er ikke lotterispil, og overskud genereret herfra, tilgår således ikke udlodningsmidlerne.

Det er Danske Spils forventning, at bruttopilleindtægten (indskud fratrukket præmier) i 2019 på e-sport vil andrage ca. 22 mio. kr. med indskud på ca. 213 mio. kr. E-sport udbydes af Danske Licens Spil, som har tilladelse til udbud af spil på det liberaliserede spillemarked i Danmark.

Overskud fra såkaldte "videnspil", hvortil e-sport hører, tilgår statskassen.



Rasmus Prehn