



Folketingets Kulturudvalg

ERHVERVSMINISTEREN

5. marts 2020

Besvarelse af spørgsmål 126 alm. del stillet af Kulturudvalget den 7. februar 2020 efter ønske fra Stén Knuth (V).

ERHVERVSMINISTERIET

Slotsholmsgade 10-12
1216 København K

Spørgsmål:

Af regeringens forslag til finanslov fremgår det på side 431, at der ”afsættes 2,0 mio. kr. årligt i 2019-2020 og 3,0 mio. kr. årligt i 2021-2022 til fremme af arbejdet med esport, herunder afholdelse af esportsevents.” Vil ministeren redegøre for tankerne bag det afsatte beløb, og hvad regeringen påtænker at bruge pengene på?

Tlf. 33 92 33 50

Fax 33 12 37 78

CVR-nr. 10 09 24 85

EAN nr. 5798000026001

em@em.dk

www.em.dk

Svar:

Danmark er førende inden for esport med nogle af verdens dygtigste esportudøvere og esportvirksomheder. Den omtalte pulje uddeles gennem en åben ansøgningspulje, som har til formål at understøtte esportevents, der skal være med til at fremme esportens videre udvikling i Danmark. Det er Erhvervsstyrelsen, der er ansvarlig for puljen og udmøntningen heraf.

Puljen til esportsevents 2020 åbnede den 28. januar, og ansøgere får svar den 23. marts 2020. Tilskud kan søges til esportevents, der kan styrke Danmarks position som en førende esportsnation, og som kan bygge bro mellem esporten og erhvervslivet.

I 2019 modtog seks esportsevents støtte, herunder blandt andet BLAST Pro Series, Esuperliga Finals samt Sørbymagle Idrætsforening, hvoraf sidstnævnte ønskede at samle esportsforeninger i Danmark for at skabe bedre vidensdeling og en stærkere organisering af esporten i Danmark.

Med venlig hilsen

Simon Kollerup