

**DGI Esport – august 2020**

# Esport trives i idrætsforeningerne

**Kære idrætsordførere**

I DGI oplever vi en rivende udvikling.

Flere og flere børn og unge er med i idrætsforeningernes fællesskaber – med skærm, mus og tastatur.

**DGI**

Se mere på [dgi.dk/esport](https://dgi.dk/esport)

Efter et hektisk Corona-forår føles det som lang tid siden, at vi i fællesskab på et møde i Kulturministeriet drøftede udviklingen i esports. Det var tilbage i februar, og siden er der sket meget i DGI Esport. Det vil vi gerne dele med jer.



## Flere børn og unge dyrker esports i DGI-foreninger

“

Det er fedt at kunne være et sted og spille sammen. Og nu ved min mor og far nok også meget mere om det, fordi min træner sender beskeder ud, der forklarer, hvad vi laver.

Oskar Emil Dam Johansen, 12 år, medlem af Gylling eSport.

I april offentliggjorde DGI de hidtil største medlemstal. Også for esports, som fra 2018 til 2019 voksede med mere end 50 procent.

Flere end 7.700 dyrkede i 2019 esports i foreninger under DGI, langt de fleste børn og unge. 187 foreninger tilbyder nu esports, og tallet er stigende. Esport i DGI er derfor en vigtig del i den samlede strategi for børn og unges lige adgang til foreningslivet.

Det er primært drenge, der dyrker esports, men vi har en klar ambition om at skabe rum for flere piger. Vi har bl.a. nedsat en arbejdsgruppe med det mål at skabe mere åbenhed og rummelighed for piger i esports.

Du kan læse om fremgangen for esports her.

## Skatterådet: Esport er en foreningsidræt og skal momsfrtages

I juli blev det offentliggjort, at Skatterådet formelt har anerkendt esports som en foreningsidræt på linje med håndbold, gymnastik og andre foreningsaktiviteter. Dermed er esports fritaget moms. Sagen var rejst af DGI og er for os enorm vigtig for den fortsatte foreningsudvikling, herunder muligheden for lave kontingenter og en lige adgang for børn og unge i foreningslivet.

Læs mere om Skatterådets afgørelse her:

- SKAT's hjemmeside
- DGI's hjemmeside

### Vidste du, at

... der i 2019 var 7.742 esports-medlemmer i 187 idrætsforeninger?

I 2018 var der 4.912 medlemmer



**Vidste du, at**

**969**

personer i 2019 tog en uddannelse eller et kursus gennem DGI Esport?

**Besøg [dgi.dk/esport](https://dgi.dk/esport)**

## Ny rapport: Foreningsesport – set med børne- og ungdomsbriller

---

Københavns Universitet har netop offentliggjort rapporten ”Fra professionel esport og soveværelseskultur til foreningsidræt – børn og unges perspektiver på esport i DGI’s idrætsforeninger”.

Undersøgelsen er finansieret af DGI og udarbejdet af post.doc. Anne Brus, Institut for Kommunikation, Københavns Universitet. Den viser blandt andet vigtigheden af at inddrage stærke

foreningsværdier i esportens børne- og ungdomsarbejde. Med rapporten får vi også en række personlige indblik i, hvordan esport kan skabe meningsfuld adgang til fysiske fællesskaber for børn og unge, der måske ikke har de bedste erfaringer med mere traditionelle aktiviteter som eksempelvis fodbold.

Det kan du læse mere om her.

“

Alle skal kunne være med her. Vi lægger vægt på det sjove og glæden ved at være sammen, og vi informerer bredt om det, vi laver. Vi kan se, at jo mere folk kommer til at kende os, jo flere medlemmer får vi.

Torsten Topbjerg, formand i Støvring eSport, der åbnede i februar 2020 og nu har 110 medlemmer, 32 frivillige og fem bestyrelsesmedlemmer.

## Fortsat fokus på uddannelse og bredde-turneringer

---

DGI gennemfører hvert år uddannelses- og kursusforløb for 40.000 personer. I 2019 deltog flere end 900 mennesker på DGI’s uddannelser eller kurser i esport, **hvor der der bl.a. er fokus på koblingen mellem esport og fysiske aktiviteter.** Desuden hjælper og rådgiver DGI løbende idrætsforeninger i at starte esport og udvikle aktiviteterne

Vi er en af parterne bag Esportens etiske kodeks med gode råd til et sundt og godt esportsmiljø. Og vi har været med til at udvikle en bredde-liga – både for dem, der spiller for at deltage i fællesskabet. Og for dem, der spiller mere seriøst for at vinde.

Vi samarbejder med bl.a. Efterskoleforeningen, Ungdomsringen og Esport Danmark for at udnytte synergierne på tværs med det mål at skabe sunde og ikke mindst trygge esportsmiljøer.

“

Jeg har spillet Counter-Strike i mere end 15 år. Men det var godt at få noget mere faglighed om, hvordan jeg tilrettelægger en træning for forskellige spillere og aldersgrupper. Jeg har fået en masse værktøjer til, hvordan jeg skal kommunikere med børnene, og hvordan jeg får dem til at kommunikere bedre med hinanden.

Maria Nors Tindal fra Brovst Esport har taget DGI's grundtræneruddannelse i esport.

## Det er svært at spå om fremtiden, men ...

---

Det er uvist om Corona-krisen i tal og omfang også kan aflæses i foreningsudviklingen af esporten. Mange esportsforeninger har under krisen været enormt innovative og udnyttet de virtuelle muligheden, som esporten naturligt har. Men det har også været tydeligt, at det er vigtigt at mødes ansigt til ansigt i foreningens lokaler.

Esport er i dag en idræt som alle andre i DGI, og en vigtig del af vores arbejde for at få flere børn og unge ind i aktive fællesskaber. Når vi afholder DGI Landsstævne 1.-4. juli 2021, vil esport også være på programmet.

Tilsvarende mærker vi også en stigende international interesse for "den danske model", hvor esport integreres i det lokale foreningsliv. Det samarbejder vi med vores internationale organisation ISCA om at fremme europæisk.

Vi er glade for den politiske interesse for esport og glæder os til sammen med jer i ordførerkredsen at drøfte, hvordan vi også i fremtiden kan sikre sunde og meningsfulde fællesskaber for børn og unge.



**Charlotte Bach Thomassen**  
Formand for DGI

