

Hej jeg skriver til jer, da jeg ikke kan finde rundt i junglen af politiske udvalg etc.

Vidersend gerne min mail til korrekt modtager skulle dette ikke falde ind under "etik" eller jeres arbejdsområde.

Jeg har gentagne gange i div. spil til div. enheder såsom mobil, pc og konsoller, opdaget at man vinder såkaldte "Loot boxes" eller lignende som så igen kræver at man køber en nøgle for rigtige penge for at åbne "loot boxen" for så at få det udstyr/våben etc. man leder efter.

Dette skaber en afhængigheds og gambling mentalitet i børn ned til 6-års alderen, og jeg ville rigtig gerne vide hvordan det kan forsvares at udnytte børn og unge under 18, via gambling metoder (essentielt en en-armet tyveknægt) kan være for det første lovligt, for det andet etisk forsvarligt, samt hvornår vi kan forvente en lovgivning på området?

Personligt har min fætter på 12 år formået at formøble ca. 1500 kr på et mobil spil, der efter køb i mobil store, gemmer forældrenes kredit kort oplysninger, så min fætter blot skulle trykke på en knap for at kunne åbne de før omtalte loot boxes, uden at være klar over at det kostede penge hver gang (spillet er på engelsk og han taler/læser stadig ikke engelsk)

Samtidig er der en social status iblandt hans venner i at have de ting man kun kan få i loot boxes, hvilket igen fører til at han føler sig holdt uden for i vennekredsen hvis han ikke får disse ting.

Jeg synes og håber vores politikere vil tage dette alvorligt da det skaber en meget uheldig gambling mentalitet i helt unge mennesker, jeg vil f.eks. foreslå at den slags spil bliver indbefattet af lovgivningen der omhandler f.eks. kasinoer og gambling.

Med Venlig Hilsen

Thomas Tørsleff