

UDENRIGSMINISTERIET

Den 28. september 2016

Spørgsmål fra Finansudvalget til
udenrigsministeren af 6. september 2016.
L192 – spørgsmål 32.

Spørgsmålet er stillet efter ønske fra ik-
kemedlem af udvalget (MFU) Christian Juhl
(EL).

FIU L 192 - Spørgsmål 32:

Ministeren bedes fremsende en oversigt over, hvilke typer udgifter relateret til flygtninge, som ministeriet mener kan opgøres som udviklingsbistand jf. OECD/DAC-retningslinjer. Ministeren bedes endvidere redegøre for, hvordan afrapportering på området har ændret sig sammenlignet med tidligere år, herunder hvilke nye typer udgifter, der planlægges medregnet i 2016 og 2017.

Svar:

Opgørelsen af udgifter til flygtningemodtagelse som udviklingsbistand sker i henhold til OECD's retningslinjer, det såkaldte DAC-direktiv. Udgifterne vedrører Udlændinge-, Integrations- og Boligministeriet samt andre, ressortansvarlige ministerier, der ligeledes har ansvaret for beregning og indrapportering på deres respektive områder.

Konkret indrapporteres udgifter relateret til asylansøgenes/flygtningenes første opholdsår i Danmark, herunder udgifter til bl.a. Udlændingestyrelsens opgaver vedrørende asylsagssagsbehandling og indkvartering af asylansøgere mv. samt udgifter til flygtninge, der er meddelt opholdstilladelse.

Regeringen har som led i forberedelsen af finanslovsforslaget for 2017 gennemgået udgifterne på flygtningeområdet og identificeret nye udgiftsområder, der i henhold til DAC-direktivet kan opgøres som udviklingsbistand. Det drejer sig om udgifter til frivillig genbosætning af flygtninge i et udviklingsland (repatriering), reintegrationsbistand, sekretariatsbistand til Flygtningenævnet samt kommunale og regionale serviceydelser. Den nye praksis vil gælde fra 2017.

Det medfører, at den del af udgifterne til flygtningemodtagelse, som kan opgøres som udviklingsbistand, alt andet lige stiger med 377 mio. kr. i 2017. Der vil frem mod ændringsforslagene ske en yderligere konsolidering af mulige udgiftsområder og beløb, der kan opgøres som udviklingsbistand.