



SATSPULJEANSØGNING: GAM3 PLAYMAKER PROGRAMMET

For at styrke den sociale indsats blandt børn og unge i udsatte boligområder søges Satspuljen om støtte til realisering af GAM3 Playmaker programmet, som vil sætte fokus på at udvikle inklusion, sundhed og aktivt medborgerskab blandt børn og unge i 32 socialt udsatte boligområder i perioden 2014-2017.

GAM3 har knækket koden, når det gælder den forebyggende indsats og frivillighed blandt unge fra udsatte boligområder. I en tid hvor bandemiljøet intensiverer rekrutteringen fra denne gruppe, er det med satspuljeprogrammet Your GAM3 gennem de sidste tre år lykkedes at tiltrække, uddanne og fastholde unge fra 32 udsatte boligområder, som ellers sjældent er at finde i det frivillige foreningsliv. Gennem inkluderende gadeidrætsaktiviteter og en Playmaker-uddannelse for den ældre del af målgruppen, er de unge blevet klædt på til selv at igangsætte og instruere fritidsaktiviteter i egne boligområder til gavn for flere end 2.000 børn og unge årligt.

At flere udsatte børn og unge kommer i gang med at dyrke idræt er af stor samfundsmæssig betydning. I en ny undersøgelse blandt OECD-landene indtager Danmark en næstsidste plads, når det gælder fysisk aktivitet blandt de 0 til 17-årige¹. Nationale undersøgelser peger på, at idrætten har en stor social slagside, da forældrenes uddannelses- og idrætsaktivitetsniveau spiller en afgørende rolle for børnenes egen fysiske aktivitet. Børn af inaktive forældre, har således tre gange så høj risiko, for selv at blive inaktive. Det er et problem, dels fordi fysisk inaktivitet øger risikoen for at blive ramt af en række livsstilssygdomme senere i livet, dels fordi deltagelse i demokratiske fællesskaber er en vigtig forudsætning for samfundets sammenhængskraft.

Evaluering fra Syddansk Universitet

En evaluering fra Syddansk Universitet (SDU) af GAM3's indsats i de udsatte boligområder viser, at programmet styrker den sociale kapital og særligt rammer plet i forhold til rekruttering og fastholdelse af deltagerne². Syv ud af ti børn har anden etnisk baggrund end dansk og over halvdelen kommer fra familier, hvor det kun er den ene eller slet ingen af forældrene, som har et arbejde. De unge opfatter GAM3's aktiviteter som både relevante og meningsfulde og ikke mindre end 72 % af deltagerne synes 'super godt' om aktiviteterne. Af den gruppe, som var mindst fysisk aktive, da de startede i GAM3, bliver 41 % idrætsaktive i anden sammenhæng ved siden af GAM3.

SDU's evaluering peger dog også på, at uddannelse og rekruttering af frivillige bør styrkes, så den socialfaglige viden højnes. Dette vil gøre GAM3 i stand til at få fat i flere, af de mest udsatte børn og unge. Derudover bør GAM3 i endnu højere grad styrke det

¹ Adamson, P.: *Child Well-being in Rich Countries: A comparative overview*, UNICEF, 2013

² Ibsen, B.: *Gadeidræt i udsatte boligområder*, SDU, 2013

lokale engagement, da målet om at bygge bro til foreningslivet kun delvist er lykkedes. Hovedårsagerne vurderes her at være en øget polarisering i foreningslivet og den økonomiske barriere, som vedbliver at vanskeliggøre denne brobygning. Sidstnævnte er yderst aktuell da den økonomiske fattigdom blandt indvandrerbørn er i frit fald. I 2001 var der næste tre gange så mange fattige børn med dansk baggrund. I 2011 er der flere økonomisk fattige børn, som er indvandrere eller efterkommere, end der er økonomisk fattige danske børn.³

Nyt satspuljeprogram

For at bygge videre på den succes, som GAM3 med organisationens mange frivillige har formået at skabe på gadeplan, samt imødekomme de udviklingspunkter, som bliver rejst i evalueringen fra SDU, foreslås det landsdækkende satspuljeprogram *GAM3 Playmaker* implementeret i årene 2014-2017.

GAM3 Playmaker programmets formål:

- At anvende gadeidrætten til at inkludere udsatte børn og unge i alderen 10-18 år, så de bliver en del af **et aktivt fritidsliv** og **tager medansvar** for fremtidens samfund
- At styrke **den sociale progression** og **demokratiske dannelse** ved at uddanne udvalgte unge fra boligområderne i alderen 16-21 år til at indgå som instruktører og frivillige ledere i foreningslivet
- At forankre indsatsen i **frivillige lokalforeninger**, som sammen med lokale samarbejdspartnere vil stå for driften af aktiviteterne

I det nye program vil organiseringen af indsatsen ændres, så det i endnu højere grad vil være de unges lokale engagement og ejerskab frem for ansatte, som driver aktiviteterne. Dette sikres ved at udvikle en **ny landsdækkende struktur med etablering af lokalforeninger i de enkelte kommuner**, hvor GAM3's aktiviteter foregår. Ved at ophøje de eksisterende styregrupper til lokalafdelinger med foreningsstatus, skabes en platform og mødested, hvor de unge nyuddannede Playmakers kan udfolde deres talent som sociale igangsættere - side om side med de øvrige og mere ressourcestærke frivillige. Den nye organisering vil desuden gøre det lettere at 'bygge bro' til og samarbejde med lokale netværk i boligområderne, herunder boligorganisationer, lokale idrætsforeninger, lektiecafeer, uddannelsessteder etc.

De erfaringer som de udsatte unge får via foreningsarbejdet med de øvrige frivillige og lokale samarbejdspartnere, vil kunne medvirke til at skabe den **sociale progression**, der skal til, for at de kan få succes senere i livet. Først i uddannelsessystemet og siden hen på jobmarkedet.

Som en del af det nuværende satspuljeprogram, blev en proces med mål om at etablere indendørs træningsfaciliteter for de unges gadeidræt påbegyndt under navnet StreetMekka. Arbejdet er nu så fremskredent, at anlægsfasen af de næste tre gadeidrætshuse vil blive igangsat allerede i 2014. Byggeriet og driften vil blive finansieret

³ Sablers, S.E.: *Flest fattige børn blandt indvandrere og efterkommere*, AE, 2013

af private fonde og de enkelte kommuner, hvor Aalborg, Esbjerg, Horsens og Næstved har vist vilje til at finde et tocifret millionbeløb til etablering og drift.

De nye faciliteter spiller en vigtig rolle som fysisk ramme for *GAM3 Playmaker* programmet. Faciliteterne vil dække fire af landets fem regioner og vil give de nærmeste GAM3 lokalforeninger mulighed for at udvide sæsonen og køre aktiviteter på asfalt hele året rundt. Det styrker fastholdelsen af de unge. Gadeidrætshusene vil desuden fungere som lokale kraftcentre, hvor frivillige kan mødes og planlægge aktiviteter og socialisere. Både internt i den enkelte lokalforening, med de øvrige lokale samarbejdspartnere, samt på tværs af regionens øvrige GAM3 afdelinger.

Blandt programmets målsætninger er:

- At etablere **lokaleforeninger** som sikrer lokal forankring og ejerskab til aktiviteterne i de **32 udsatte boligområder** over hele landet, hvor aktiviteterne foregår
- At årligt uddanne **150 frivillige gadeidrætsinstruktører og koordinører**, der vil fungere som rollemodeller og tilføre socialfaglig viden til indsatsen i lokalområderne
- At årligt i gennemsnit have **20.000 fremmøder** ved aktiviteterne i gadeidræt
- At gennemføre **100 almennyttige projekter** til gavn for lokalområderne
- At udvikle nye metoder for måling af **SROI-effekten** samt videndele med andre sociale organisationer omkring metode

Evidensbaseret indsats

Det nye program vil anvende social return on investment (SROI) metoden til løbende at vurdere omkostningseffektiviteten. Undersøgelsen skal hjælpe til at identificere hvilke elementer af programmet, som er mest omkostningseffektive. Dette vil danne grundlag for en løbende justering af programmet, med mål om at skabe størst mulig effekt for flest muligt børn og unge inden for de økonomiske udstukne rammer.

En forundersøgelse gennemført i foråret 2013 indikerer, at for hver offentlig krone, som investeres i Your GAM3 programmet, skabes der samfundsværdi for 16 kroner i kraft af deltagernes styrkede jobmuligheder og øget sundhed. Undersøgelsen peger desuden på, at omkostningseffektiviteten er størst hos de unge, som deltager i Playmaker uddannelsen. Ved at satse på denne gruppe unge i det nye program maksimeres effekten ikke blot for den unge, men også for samfundsøkonomien.

Finansiering

Det er på denne baggrund, at der samlet søges om kr. 10 mio. i Satspuljen til realisering af programmet *GAM3 Playmaker*, som vil sætte fokus på at udvikle inklusion, sundhed og aktivt medborgerskab blandt børn og unge i 32 socialt udsatte boligområder i perioden 2014-2017. Satspuljens finansiering vil blive suppleret lokalt af medfinansiering fra boligselskaberne og kommunerne samt nationalt via støtte fra private fonde.