

Fra: JUUL Louise [mailto:louise.juul@europarl.europa.eu]
Sendt: 16. november 2011 10:14
Til: Liza Christensen; Jesper Thinghuus; Karen Munk Christensen; Anne Mette Risager
Cc: Thomas Søndergaard Sarup
Emne: Kort information om Europa-Parlamentets betænkning om online-spil i det indre marked

Kære Liza, Jesper, Karen og Anne Mette,
Europa-Parlamentet har i dag vedtaget en **ikke-lovgivende betænkning vedr. online-spil i det indre marked**. Nedenstående er en kort gennemgang af Parlamentets debat med Kommissær Barnier vedr. fremtidig EU-regulering af området for online-spil.

I marts 2011 præsenterede Kommissionen en **grønbog om online-spil** i Europa hvormed en høring af interesserede parter blev sat i gang. Høringen havde deadline den 31. juli 2011 og Kommissionen ville herefter vurdere, hvorvidt der var et behov for opfølgende EU-tiltag på området.
Europa-Parlamentets udvalg for det Indre Marked og Forbrugerbeskyttelse vedtog den 14. oktober en betænkning om online-spil med en opfordring til Kommissionen om at gå videre med arbejdet. Betænkningen blev den 15. november vedtaget ved samlingen i Strasbourg.
Ordføreren på betænkningen, Jürgen Creutzmann sagde i sin præsentation at da online-spil er et **grænseoverskridende område**, som er under konstant udvikling er det nødvendigt med en **europæisk regulering** af området. Konkret mener Parlamentet derfor, at det er nødvendigt med:

- Bedre **samarbejde mellem de regulerende myndigheder** i medlemslandene - evt. udarbejdelse af en europæisk licens til udbydere af online-spil.
- Undersøge årsagerne og tilbyde effektiv hjælp til **bekæmpelse af ludomani**.
- **Bedre forbrugerbeskyttelse** for specielt børn og unge.
- Undersøge og **forhindre svindel**, blandt andet hvidvaskning af penge gennem online-spil.

Nærhedsprincippet blev flere gange nævnt under debatten og i selve betænkningen, da der i de forskellige medlemslande er meget forskellige traditioner for online-spil og at landene selv skal kunne bestemme, hvordan de vil regulere deres spillesektor.

Kommissær Barnier svarede, at han helt sikkert ville gå videre med Parlamentets betænkning - da intet medlemsland alene kan sikre forbrugerne på dette område, er det nødvendigt med en europæisk ramme for online-spil. **Harmonisering vil dog ikke komme på tale**, da det er op til medlemslandene selv at beslutte hvor åbent et marked de ønsker. Barnier nævnte 5 områder, som han ville tage udgangspunkt i ved det videre arbejde med området:

1. Styrke **samarbejdet med nationale regulatorer** og skabe gensidig tillid landene imellem.
2. **Højt beskyttelsesniveau** for forbrugerne med en klar retssikkerhed.
3. **Bekæmpelse af svindel**, f.eks. nævnte kommissæren at Hvidvaskningsdirektivet også bør gælde for online-spil.
4. Undersøgelse af **spille-afhængighed**.
5. Sikre **sportsverdens integritet** gennem evt. strafferetlige midler.

Kommissær Barnier afsluttede debatten ved at annoncere, at han forventede at kunne præsentere et **konkret forslag for online-spil i midten af 2012**.

Yderligere information:

- Parlamentets betænkning om onlinespil i det indre marked (vil være at finde på følgende link, så snart den endelige udgave foreligger):
<http://www.europarl.europa.eu/activities/plenary/ta.do?language=DA>
- Parlamentets pressemeddelelse vedr. betænkningen om online-spil:
<http://www.europarl.europa.eu/da/pressroom/content/20111115IPR31528/html/Call-for-concerted-action-to-stop-illegal-online-gambling-and-protect-children>

- Kommissionens Grønbog om online-spil i det indre marked (KOM (2011) 128):
http://euo.dk/dokumenter/status/alle/status_20110128/
- Kommissionens hjemmeside for høringen om online-spil:
http://ec.europa.eu/internal_market/services/gambling_en.htm#
- EU-note om Kommissionens grønnebog om online-spil (E44):
<http://euo.dk/upload/application/pdf/84ec1a2c/2010EUnote44.pdf>

Hvis I har spørgsmål, er I selvfølgelig velkomne til at kontakte mig.

Kind regards,

Louise Juul
Head of Section



**Representative of the Danish
Parliament to the EU**

European Parliament WIE
06 U031

Tel. +32 470 64 46 59

www.ft.dk

