



Leg & Lær med Carsten & Gitte

- Et univers hvor børn, pædagoger og forældre leger og lærer sammen

Den favre nye digitale verden er kommet i børnehøjde. Med en tablet mellem hænderne kan børn ned til to år styre den med fingrene og udvikle sig. Tablets i børnehaverne kan hjælpe til med at svare på en række presserende spørgsmål:

- 1. Hvordan introducerer vi digital udvikling til små børn, så de får de evner, som gør dem bedre forberedt til brugen af IT i skolerne - uden at gå på kompromis med børnehavens idealer og læringsplaner?*
- 2. Hvordan kan vi mindske personalets tidsforbrug til det øgede behov for inddragelse af forældre?*
- 3. Hvordan hjælper vi med planlægningen af aktiviteter og den pædagogiske røde tråd i børnehaverne?*
- 4. Hvordan håndterer vi et stigende krav til digitalisering i en praktisk verden uden store færdigheder og redskaber?*
- 5. Og mange flere...*

Carsten og Gitte har besøgt udvalgte børnehaver og lært, hvordan man lærer børnene nye ting på en sjov måde. Børnene kender dem og vil gerne lege med dem, og så er Carsten og Gitte gode til at få børnene til at lege sammen, få rørt sig, bruge omgivelserne og tale ordentligt - sådan da, for de kan også godt være lidt frække...

De har lavet nogle fantastiske aftaler med deres venner og sammen kan de tilbyde børnehaverne en pakke. Pakken er bare en lille flad plade, men med et fingerpeg åbner den for en verden af muligheder for alle.

I Carsten og Gittes Vennevilla skal børnene eksempelvis hjælpes ad for at hjælpe den fede kat, skynde sig rundt og samle ting på stuen eller legepladsen, tale sammen for at løse opgaver og meget andet.

Copenhagen Bombay 23. maj 2012

Vennevillaen har rør, som går helt hjem til børnenes hjem. Gennem rørene kan mor og far både se og høre, hvad børnene laver, og så kan de lege lidt med, når de kommer hjem fra arbejde - hvis Carsten og Gitte har givet dem lov.

Carsten og Gitte har mange forslag til, hvad man kan lege i børnehaven, men det er der faktisk mange andre, der har. Carsten og Gitte er nemlig også venner med alle andre børnehaver, og tilsammen har de så mange ideer til sjove lege, at vi slet ikke har tid til at spise og sove, hvis vi skal nå det hele. Gennem rørene i Vennevillaen kan de voksne i børnehaven se og høre, hvad de andre gør, så alle de gode ideer til lege kommer alle børn til gode.



Med Carsten og Gittes pilfingre kan man få den flade plade til at gøre rigtig mange fantastiske ting. Den tager og viser billeder, spiller musik, læser bøger, holder styr på de voksne, viser om børnene er syge og mange andre kedelige voksen ting...

Det er næsten for godt til at være sandt...

Og nu til de voksne.

En tablet kan rigtig meget. Med det rigtige indhold er den præcis det stykke værktøj, som kan hjælpe daginstitutioner det afgørende skridt videre ind i den digitale verden. En verden som gør mange handlinger nemmere og åbner for uanede muligheder for udvikling og inspiration.

Carsten & Gitte projektet samler de tekniske, de kreative, de litterære, de forskende, de pædagogiske, de økonomiske og de bestemmende kræfter i det helt rigtige partnerskab. For nu skal det altså gøres rigtigt.

I første omgang vil Carsten & Gittes Vennevilla indeholde et univers af:

1. Lærerige digitale lege til børnene, hvor der introduceres helt nye måder at inddrage hinanden og omgivelserne. Lege som kan bruges i mange sammenhænge og bidrager til børnenes udvikling.
2. En platform til nemmere og anderledes inddragelse af forældrene i børnenes hverdag.
3. Inspiration og værktøj til pædagogernes planlægning af aktiviteter.

Til sammen er det den pakke, som hjælper børn og voksne ind i den verden, som nu er central allerede fra skolestart. Samtidig er den kickstarten til massive administrative lettelser og udviklingsmæssige muligheder.

Økonomisk opstilling:

Det er delt op i 3 faser

Fase 1 udviklings start med 100 børnehaver

Fase 2 produktion og videreudvikling

Fase 3 Drift

VIGTIGT! Man binder sig kun for en fase af gangen.

Fase 1

Fra primo august 2012 til marts 2013.

Forløbet er beskrevet i bilag 1 "inddragelse og test"

I fase 1 vil der også blive foretaget udarbejdelse af modeller for køb og leje af tablets, samt aftaler om servicering af eksisterende tablets og i forhold til gældende udbudsregler.

Budget fase 1, kr. 5.000.000

Copenhagen Bombay har pt. investeret kr. 2.500.000 og vil investere yderligere kr. 500.000 i fase 1.

Kommunerne investerer medarbejdertimer til forløbet som er beskrevet, samt omkostninger til workshop, rejser mv. Estimat kr. 1.500 pr. person i alt for hele forløbet i fase 1.

Ministeriet for børn og undervisning behandler ansøgning om kr. 2.000.000 til fase 1.

Fase 2

Fra april 2013 til marts 2014.

Copenhagen Bombay er projekt og indholdsansvarlig.

Budget fase 2, kr. 5.000.000

Regneeksempler for finansiering af fase 2 kan se ud som følger:

ved 1000 daginstitutioner: kr. 4.000,- pr. daginstitution

ved 2000 daginstitutioner: kr. 2.000,- pr. daginstitution

ved 3000 daginstitutioner: kr. 3.000,- pr. daginstitution

ved 4000 daginstitutioner: kr. 1.000,- pr. daginstitution

Hvis man har deltaget i fase 1 får man en rabat på kr. 1000 pr. institution.

Hertil skal påregnes omkostning til leje, køb, service, håndtering af tablets. Vi anbefaler 2 tablets pr. institution. I fase 1 er der udarbejdet forslag til modeller for IT løsninger til fase 2.

Ministeriet for børn og undervisning behandler ansøgning om kr. 1.000.000 til fase 2.

Fase 3

Fra april 2014 kan man via godkendte modeller til IT løsning til tablets tilgå indholdsuniverset pr. abonnement.

Copenhagen Bombay 23. maj 2012

Bilag 1
"inddragelse og test"

Bilag 2
"Copenhagen Bombay præsentation"

Bilag 2
"Carsten & Gitte præsentation"

Kontaktinfo:
Lars Christiansen, udviklingschef
lars.christiansen@copenhagenbombay.com
+45 40861869

Sarita Christensen, direktør
Sarita.christensen@copenhagenbombay.com
+45 40861869

