



ØKONOMI- OG
ERHVERVS MINISTEREN

4. december 2008

**Besvarelse af spørgsmål 22 alm. del stillet af Erhvervsudvalget den
11. november 2008**

ØKONOMI- OG
ERHVERVS MINISTERIET
Slotsholmsgade 10-12
1216 København K

Spørgsmål 22:

”Under henvisning til artiklen Teenagere med Visa/Electron gambler online, fra dr.dk den 7. november 2008 bedes ministeren oplyse, om hun vil tage initiativer, der begrænser unge under 18 års muligheder for at handle med netjenester, hvor der er en 18 års aldersgrænse?”

Tlf. 33 92 33 50
Fax 33 12 37 78
CVR-nr 10 09 24 85
oem@oem.dk
www.oem.dk

Svar:

Den i spørgsmålet nævnte artikel fokuserer på unges spil om penge på internettet. Det fremgår bl.a. af artiklen, at ”det er ulovligt, når unge under 18 år spiller pengespil på nettet”.

I Danmark følger det af tips- og lottoloven, at der kun kan gives bevilling til udbud af spil, lotterier og væddemål til ét selskab. Danske Spil A/S har fået tildelt denne bevilling i Danmark. Spil på internettet er omfattet af tips- og lottoloven og dermed af Danske Spils bevilling. Det er derfor ulovligt for andre end Danske Spil via internettet at udbyde sådanne spil mv. i Danmark.

Der er ikke i den danske lovgivning fastsat en aldersgrænse for, hvornår man må spille spil, herunder spil på internettet.

Regulering af pengespil er ikke reguleret i EU, ligesom der ikke på internationalt plan er regler om dette. I EU anses regulering af pengespil for at være et nationalt anliggende.

Når unge under 18 år benytter Visa/Electron-kort eller tilsvarende betalingskort på udenlandske hjemmesider, vil de være underlagt udbyderlandets regler.

Jeg kan imidlertid oplyse, at Danske Spil selv har indført en 18 års grænse for spil på internettet, og Danske Spil har oplyst, at man kontrollerer spillerens alder, ved at alle CPR-numre verificeres online op mod CPR-registret. Danske Spil tillader endvidere pt. ikke anvendelsen af Visa/Electron-kort.

Endvidere har flere myndigheder initiativer, som sætter fokus på børn og

unges forskellige aktiviteter på internettet. Fx har Forbrugerstyrelsen i starten af november 2008 offentliggjort informationsmateriale om børn og unges færden i virtuelle verdener på www.forbrug.dk.

I lyset af ovenstående mener jeg ikke, at der er behov for yderligere initiativer på området.