

Bilag 3

Carsten Jessen

Lektor, ph.d., forsker i computerspil og legekultur. Ansat ved Institut for Litteratur, Kultur og Medier, Syddansk Universitet.

Thomas Howalt

Redaktør for spilordningen New Danish Screen under Det Danske Filminstitut, og har arbejdet i den skandinaviske spilbranche i mere end fjorten år. De seneste fire år har Howalt været Business Development Manager for IO Interactive, Danmarks største spiludvikler, og var tidligere projektleder for Norges største spiludvikler Funcom. Uddannet dramatiker og har sideløbende med spilkarrieren skrevet og instrueret en række teaterforestillinger.

Jens Christian Ringdal

Ildsjæl og formand computerspilsforbundet eSport Danmark og den folkeoplysende computerspilsforening Roskilde eSport, et nyt samlingssted for computerspils-interesserede. Mottoet er Sundt, Socialt og Sjovt. Ringdal har tidligere arbejdet som projektleder på computerspillet Hugo, så vel som komponist med bl.a. hittet "Space Invaders". Arbejder i dag som music supervisor indenfor mediebranchen, primært film og TV.

Thomas Vigild

Spilredaktør på Politiken / spilkonsulent og it-journalist. Har siden 1991 skrevet om spil og IT i Politiken, og arbejder der i dag som spilredaktør, blogger og it-journalist. Uddannet cand.mag i Musikvidenskab og Datalogi fra Københavns Universitet med bifag i Computerspilkultur og Computerspilsteori fra IT-Universitetet i København.