
Fra: Klaus Hansen [mailto:kh@pro-f.dk]

Sendt: 5. september 2008 14:21

Til: Karin Nødgaard

Emne: Invitation til Kulturudvalget

Kære Karin,

Som vi tidligere har talt om, skal jeg hermed foreslå dig at Kulturudvalget inviteres på besøg hos computerspil-virksomheden IO Interactive.

IO Interactive er fyrtårnet i dansk computerspil-udvikling. IO har udviklet spil der giver store indtægter til kandet fra verdensmarkedet - Hitman, Kane & Lynch er de mest kendte navne, men de arbejder også inden for andre typer af spil.

Et besøg på IO Interactive vil kunne give Kulturudvalgets medlemmer et rigtig godt indblik i den meget komplicerede proces det er at få ideen og udvikle et computerspil. Herudover er formålet med besøget at fortælle om de generelle rammebetingelser - og udfordringer der er for den danske computerspilbranche. I Danmark er vi rigtig gode til at fortælle historier, også på computerspil, men hvordan får vi det omsat til vækst.

Jeg er meget åben overfor hvorledes et program skal sammensættes, men man kunne forestille sig følgende elementer:

Velkomst

Hvordan laver man computerspil: Vi vil besøge de medarbejdere der arbejder med Hitman 5, Mini Ninja - og også se eksempler på hvorledes spiludviklerbranchen kan samarbejde med andre brancher.

Herefter oplæg om:

- computerspilsbranchen i dag,
- IOs historie,
- udvikling og udfordringer,
- status på Det Interaktive Hus samt debat om spilbranchen.

Der bør afsættes minimum 1,5 time til arrangementet, gerne to.

IO Interactive ligger på Kalvebod Brygge i København - 15 min's gang fra Folketinget.

Håber du vil synes det er interessant. Jeg ser frem til at høre fra dig.

Mange hilsener

Klaus

Producentforeningen - The Danish Producers Association
Tlf.: +45 33 86 28 80; Mobile: +45 20 81 09 59; Web: www.pro-f.dk

PRODUCENTFORENINGENS Nyhedsbrev - tilmelding på www.pro-f.dk
