

Forespørgsel om at få foretræde for Kommunaludvalget vedrørende:

Elektronisk stemmeafgivning ved kommunalt organiserede lovbestemte valg

Baggrund

Stadig flere steder rundt omkring i verden gør man sig i disse år erfaringer med elektronisk stemmeafgivning. Erfaringerne er blandede og det kan være svært at bevare overblikket over de ting der virker og ikke virker. En række danske kommuner har med Frederiksberg Kommune i spidsen, sat sig for at gennemføre et projekt, som gerne skulle resultere i de første danske erfaringer med elektronisk stemmeafgivning. Det rejser en masse spørgsmål omkring sikkerhed, stemmeafgivning, organisering af valghandling, vælgernes tillid til valghandlingen, m.m..

Formål

På mødet vil vi kort skitsere de erfaringer og anbefalinger der er omkring elektronisk stemmeafgivning fra udenlandske kommissionsrapporter, samt præsenterer udvalget for en konkret valgproces med elektronisk stemmeafgivning.

Vi forestiller os at lave en lille opsætning af et valglokale med valgbord, elektronisk stemmeboks og stemmeurne. Derved kan vi "step by step" demonstrere hvorledes teknologien og organiseringen fungerer i forhold til at fastholde de danske traditioner og grundlæggende principper i valgloven om anonymitet og stemmehemmelighed.

Dagsorden

- a) Kort præsentation af Assembly Voting samarbejdet og vores erfaringer
- b) Kort gennemgang af udenlandske erfaringer og anbefalinger ifm elektronisk stemmeafgivning
- c) Præsentation af en valgproces m. elektronisk stemmeafgivning
- d) Afsluttende spørgsmål

Om Assembly Voting

Assembly Voting er et samarbejde om afholdelse af vedtægtsbestemte valg med elektroniske medier mellem Siemens A/S og Aion ApS. Samarbejdet har eksisteret siden 2001. Vi har gennemført mere end 40 valg med 800 til 240.000 stemmeberettigede. Læs mere om Assembly Voting på www.assemblyvoting.com

Er der spørgsmål eller kommentarer til præsentationsoplægget er I selvfølgelig meget velkommen til at rette henvendelse!

Med venlig hilsen

Jacob Gyldenkærne
Aion – Assembly Voting