



Til

Folketinget - Skatteudvalget

Hermed sendes svar på spørgsmål nr. 336 af 7. august 2007.

(Alm. del).

Kristian Jensen

/Lars Henry Nielsen

Spørgsmål:

Vil ministeren oplyse, hvor stor en andel af Danske Spils omsætning og/eller overskud, der går til behandling og forebyggelse af ludomani samt forskning i ludomani, samt om der er tale om øremærkede bevillinger fra virksomheden, eller om der alene er tale om den almindelige fordeling af tips- og lottomidler?

Svar:

Jeg har til brug for min besvarelse af udvalgets spørgsmål anmodet Danske Spil om en udtalelse.

Danske Spil oplyser følgende:

”Det fremgår af § 6A i lov nr. 464 af 18. maj 2006 om visse spil, lotterier og væddemål, at hele Danske Spils overskud skal fordeles efter den i § 6A angivne fordelingsnøgle. Så vidt Danske Spil er orienteret, kanaliserer de i fordelingsnøglen nævnte ministerier ikke midler videre til behandling og forebyggelse af ludomani samt forskning i ludomani.

Danske Spil har imidlertid – som led i selskabets ansvarlighedspolitik - valgt at støtte etableringen af en særlig telefonisk hjælpelinie for spilleafhængige og deres pårørende. Hjælpelinien skal drives af Center for Ludomani. Danske Spil har valgt at støtte ordningen med kr. 2 mio. kr. i en 2-årig forsøgsperiode. Det er en betingelse for støtten, at det efter forsøgsperioden skal være muligt for andre behandlingsinstitutioner at deltage. Endvidere er det en betingelse, at Center for Ludomani sørger for, at forsøgsprojektet bliver evalueret og afrapporteret af uvildigt organ.

I tillæg til ovenstående fremgår det af § 26 i lov nr. 820 af 26. juni 2006 om gevinstgivende spilleautomater, at der skal opkræves en afgift på 1 % af bruttospileindtægten af gevinstgivende spilleautomater uden for kasinoerne, hvoraf 2/3 skal anvendes til behandling af ludomani og 1/3 til forskning i ludomani. Afgiftsprovenuet til behandling af ludomaner forvaltes af Indenrigs- og Sundhedsministeriet, mens afgiftsprovenuet til forskning i ludomani forvaltes af Ministeriet for Videnskab, Teknologi og Udvikling. Dansk Automatspil, som er et af Danske Spil helejet datterselskab med en markedsandel i 2006 på ca. 17 pct. af det samlede marked for gevinstgivende spilleautomater målt i omsætningen (BSI), betalte i 2006 3,9 mio. kr. til ludomaniforskning og behandling.

Dansk Automatspil forsøger løbende at lægge en ansvarsbevidst linie i sit udbud og sin organisering af spil på spilleautomater. Derfor har Dansk Automatspil taget initiativ til at gennemføre en række tiltag, der skal understøtte, at spilleren altid skal kunne træffe et bevidst oplyst valg. Dansk Automatspil har indført følgende tiltag:

- Fastsat et maksimum for, hvor mange automater en spiller må spille på samtidig (3 stk.).
- Udarbejdet en ludomanibrochure, som står fremme i spillelokalerne.
- En mærkning af samtlige automater med advarsel om faren for spilafhængighed.
- Et synligt ur i spillehallen, så spillerne kan følge med i, hvad klokken er, og hvor længe de har været i spillehallen.
- Et lille ur indbygget i spilleautomaten, så spilleren kan se, hvor længe han har siddet ved den pågældende automat.

- På automatens display opdateres hvert 30. minut spilleaktiviteten i tabte/vundne kroner siden sidste visning.
- Spilleautomaten stopper automatisk efter 120 minutter, og spilleren skal herefter trække sine penge ud af automaten.”.

Jeg kan henholde mig til Danske Spils oplysninger.